

Projeto Laboratório de Produção de Games

Stillness

Desenvolvido por:
LEANDRO REQUENA
MARCELO BUENDIA

Link para jogar diretamente no seu navegador:

<https://stillness.zettailabs.com>

Link para assistir gameplay:

<https://youtu.be/1le3WmSS9AU>

Controles

Introdução:

Pular cutscene = Esc

Pular diálogo = Enter

Sair do Modo Tela Cheia = Segurar Esc

Navegação nos Menus:

Seta para cima

Seta para baixo

Confirmar = Enter ou Espaço

Confirmar = Mouse Botão Esquerdo

Voltar = Esc

Movimentação:

Mover para Esquerda = A

Mover para direita = D

Pulo simples = Espaço

Habilidades de progressão:

Caminhar devagar = Segurar Shift

Pulo duplo = Espaço 2x

Escarar = Pular em direção a rocha, W para cima e S para ir para baixo

Dicas



Caso deseje começar rápido o jogo pule as Cutscenes pressionando Esc.



Ao encontrar um animal fique imóvel perto dele, observe e escute seus sons para adquirir novas habilidades para progredir no game.



O jogo demonstra que você não parar, escutar e observar gera consequências.